



Plán výuky ve VR		
Obecné informace		
Jméno učitele/školy	CMC - Centro Moda Canossa, Trento (Itálie)	
Studijní program	Módní návrhářství - 5. ročník CAPES	
CEFR - úroveň	B1+/B2	
Věk studentů	18	
Jak velká je skupina vašich studentů ve třídě?	15	
Cíle učení		
Cíl lekce	Pochopení a tvorba výroků souvisejících s tématem dandysmu, estetismu a umění pro umění.	
Jazykový cíl	Mluvení/poslech - učení se nové slovní zásobě - procvičování specifické slovní zásoby související s literárním tématem.	
	Příprava před výukou	Čas min.
Příprava učitele	Předběžná výuka tématu dandysmu, estetismu a umění pro umění prostřednictvím četby a studia románu Oscara Wildea "Obraz Doriana Graye".	¾ lekce
Příprava studentů	INSTRUKCE: PŘEMYŠLEJTE o postavě Oscara Wildea a jeho dandyovství. <ul style="list-style-type: none">• Myslíte si, že v dnešní moderní společnosti ještě existují šviháci?• Znáte nějaké slavné herce, zpěváky, modelky nebo influencery? Nemožný dvojitý rozhovor PÁROVÁ PRÁCE Dramatizace/hra v roli Jeden z vás se bude vydávat za Oscara Wildea (nebo Dorianu Graye) a druhý za slavného herce, influencera apod., kterého jste považovali za moderního dandyho posedlého krásou a vzhledem.	
Aktivita	Popis	Čas min.
Rozdělte studenty do týmů	5 skupin po 3 osobách: (1. Oscar Wilde 2. Moderní influencer 3. tazatel/ moderátor pořadu). Studenti se střídají v nošení náhlavní soupravy, učitel, přednášející a ostatní studenti mají přístup do místnosti pomocí aplikace Immerse na počítači.	
Popište	Přejděte do Immerse TALK SHOW ROOM: Nemožný dvojitý rozhovor	



Erasmus+



Diskuse o postupu/procesu	<p>KROKY</p> <ul style="list-style-type: none"> • připravit si scénář rozhovoru • zdramatizovat aktuální rozhovor v místnosti IMMERSE Talk Show Room • každý rozhovor je nahráván 	
Prezentace výsledků diskuse	Každá skupina zdramatizuje rozhovor v místnosti IMMERSE Talk Show.	
Video	Každý rozhovor je nahrán a přehrán ve třídě.	
Zpětná vazba a shrnutí	Po zhlédnutí nahraných videí každá skupina identifikuje slabé a silné stránky - sdílíme dobrou praxi a diskutujeme o tom, co lze zlepšit.	
Výukové objekty		
Text	-	
Aplikace/pokoj pro VR	Ponořte se - TALK SHOW ROOM	
Video VR (360°)	nepoužívá se	
Venkovní video	nepoužívá se	
PPT/grafika	nepoužívá se	
Odkazy na externí text	-	
Externí zdroje	-	
Plán výuky v jazyce immerse	Ponořte se - TALK SHOW ROOM	
Reflexe		
Co se jako učitel naučíte?	<ul style="list-style-type: none"> - Seznámení se s náhlavní soupravou a všemi funkcemi IMMERSE trvá poměrně dlouho; - Sluchátka by se neměla používat nepřetržitě déle než 10/15 minut; 	
Zpětná vazba od studentů	Studenti považovali tuto aktivitu za neobvyklou, ale zábavnou a měli pocit, že mají možnost zapojit se do rozhovoru před publikem. Ze začátku se cítili trochu nesví, ale pak už šlo vše hladce. Tím, že se snažili najít rozdíly a podobnosti mezi Oscarem Wildem a moderními dandy, hlouběji diskutovali a přemýšleli o postavě dandyho, takže si podvědomě osvojili a rozvíjeli znalosti o tématu dandysmu, estetismu a umění pro umění	
Klady (co můžete opravdu doporučit)	Připravte si krátké plány hodin, maximálně 15 minut.	
Nevýhody (co nefungovalo) a učitelé by se tomu měli vyhnout	Tato zařízení potřebují silné připojení Wifi	
Možné problémy	Čas strávený seznámením se s náhlavní soupravou VR a prostředím	