



Erasmus+



Plán výuky ve VR		
Obecné informace		
Jméno učitele/školy	CMC - CentroModa Canossa, Trento (Itálie)	
Studijní program	CAPES	
CEFR - úroveň	B2	
Věk studentů	18-19	
Jak velká je skupina vašich studentů ve třídě?	13	
Cíle učení		
<b>Cíl lekce</b>	Pitch (propagace začínajícího podniku)	
<b>Jazykový cíl</b>	Nácvik výtahové řeči na networkingové akci	
	<b>Příprava před výukou:</b>	<b>Čas min.</b>
<b>Příprava učitele</b>	Najděte několik videí s dobrými nadhozy Připravte si schéma dobrého nadhozu (základní prvky).	20 minut
<b>Příprava studentů</b>	Studenti pracují ve dvojicích, aby připravili prezentaci svého projektu na networkingové akci (jedná se o skutečnou soutěž <i>Impresa in azione</i> ).	20 minut
<b>Aktivita</b>	<b>Popis</b>	<b>Čas min.</b>
Rozdělte studenty do týmů	Ss pracují ve dvojicích	
Popište	Přejděte do zasedací místnosti Immerse MEETING ROOM Ss prezentují ve dvojicích před skupinou business angels (všichni ostatní studenti se mohou připojit z počítače).	3 min x pár + 2 minuty mezi jednotlivými páry = 30-40 minut
Diskuse o postupu/procesu	Zapněte nahrávání, aby se později Ss podívali na video a okomentovali způsoby, jak zlepšit jejich interakci.	po každém zážitku VR, takže všichni jsou zaneprázdnění + 5 min na poslední
Prezentace výsledků diskuse	Zobrazit zpětnou vazbu	
Video	Podívejte se na nahraná videa; u každé dvojice diskutujte o silných a slabých stránkách a o tom, jak se mohou zlepšit;	
Zpětná vazba a shrnutí	Ss připraví vylepšenou verzi hřiště	15 minut
<i>Práce navíc (pro rychlé finišery) volitelná</i>		
Výukové objekty		
Text		
Aplikace/pokoj pro VR	Ponořte se - V zasedací místnosti	
Video VR (360°)		
Venkovní video		
PPT/grafika		



Erasmus+



<i>Odkazy na externí text</i>		
<i>Externí zdroje</i>		
Plán výuky v jazyce immerse		
	<b>Reflexe</b>	
Co se učíte jako učitel?		
Zpětná vazba od studentů		
<b>Klady (co můžete opravdu doporučit)</b>		
<b>Nevýhody (co nefungovalo) a učitelé by se tomu měli vyhnout</b>		
<b>Možné problémy</b>		